

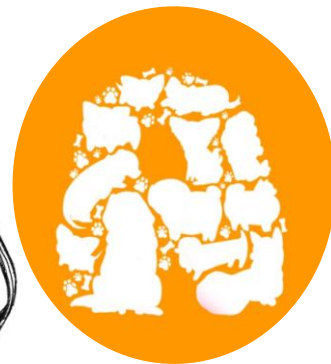
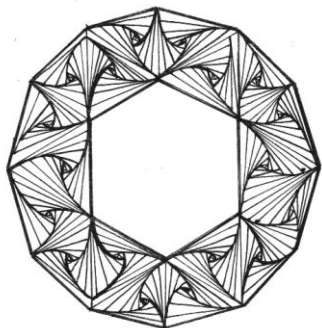
ФГБОУ ВО «Краснодарский государственный институт культуры»  
Отделение среднего профессионального образования (колледж)  
Специальность 54.02.01-Дизайн (по отраслям), группа **ДИЗ/СПО - 2021(1)**

# ПРОЕКТИРОВАНИЕ

исполнитель художественно-оформительск работ

1 курс

2 семестр



Выполнила студентка 1 курса **Сироклин Полина**  
Руководитель проекта по графическому дизайну **Делиско О. В.**

# ЛИНЕЙНАЯ ГРАФИКА ЧЕРЕЗ ТЕКСТУРУ ФОРМ

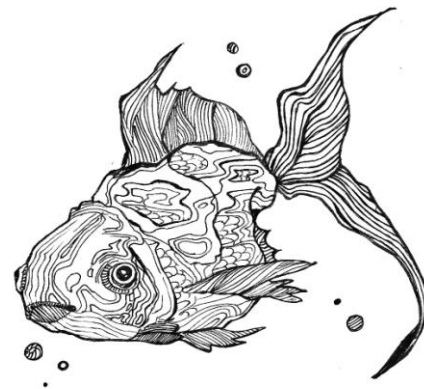
**Линейная графика** - основная техника исполнения чертежа, эскиза, рисунка, схемы. Главное средство её выразительности - контрастное соотношение линий с поверхностью бумаги.



Буква М



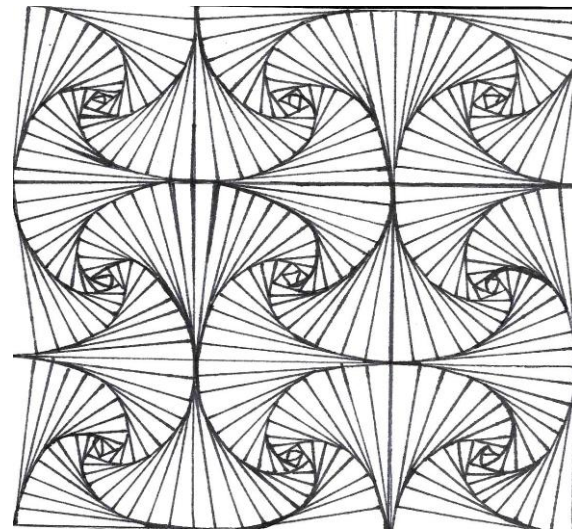
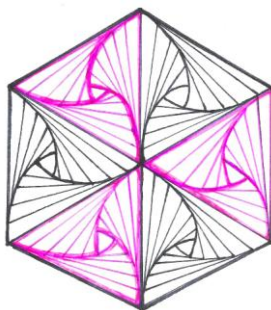
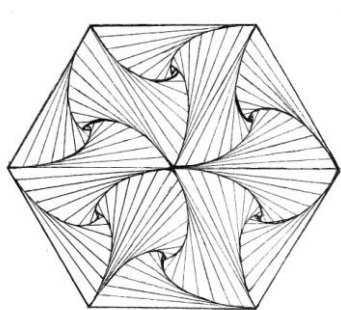
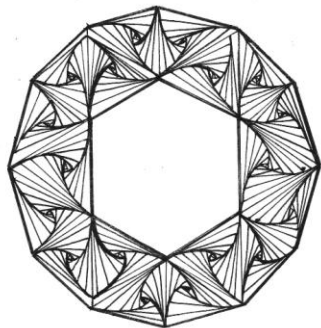
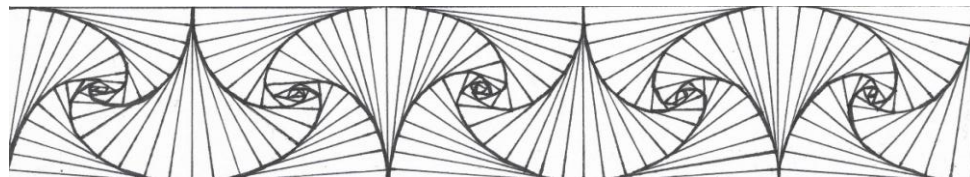
Текстура  
листья



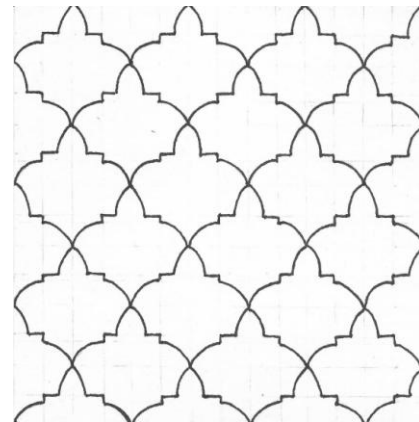
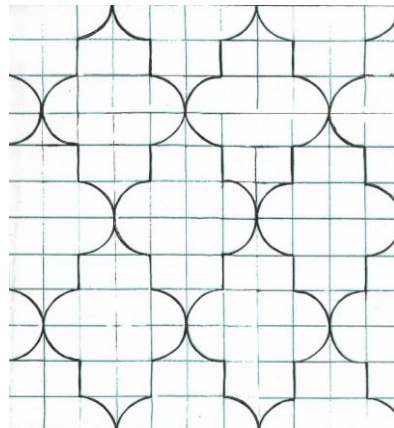
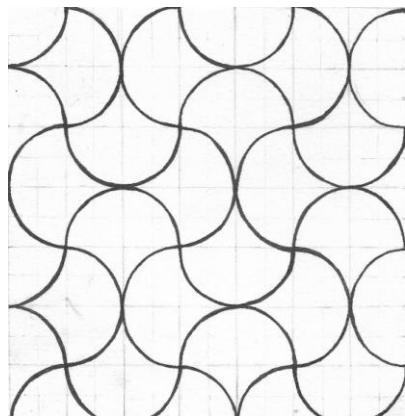
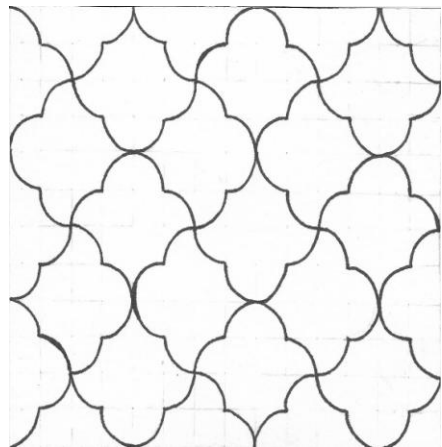
Образ  
рыбы

# РИТМ ЧЕРЕЗ ЛИНЕЙНУЮ ГРАФИКУ

**Ритм** - это расположение повторяющихся элементов. Элементы эти могут быть разными: может повторяться в разных местах рисунка какой-то определённый цвет, узор или тон.



# ЛИНЕЙНЫЙ МОДУЛЬ ЧЕРЕЗ РИТМ





# ПОСТРОЕНИЕ АВТОРСКОГО МОДУЛЯ ЧЕРЕЗ АССОЦИАТИВНЫЙ ОБРАЗ

«Модуль» - то есть, это какая-либо часть, единица, выраженная в слове, форме, линии, событии и т.д., и т.п.. В данном случае нас интересует любая часть изображения и/или композиции изображения: например, в изобразительном искусстве это элементы форальной композиции, композиции в живописном или графическом изображении, в дизайне - в композиции объектов.

**1. ТЕМА: Морской мир.**  
Узкая направленность - скат.

а) Почему скат?

- 1) Это животное из морского мира
- 2) Максимально проста форма.
- 3) Ну а почему из?))))

**2. Ассоциация.** (1 этап)  
Процесс создания.

**Морской мир**

- 1) море
- 2) вода
- 3) голубой цвет
- 4) морские рыбки
- 5) черепахи
- 6) осьминоги
- 7) осьминожки
- 8) кальмары
- 9) рифы
- 10) акулы
- 11) морские коньки
- 12) скат
- 13) рыба клон (медуза)
- 14) крабчики
- 15) икра
- 16) сельди

**2 этап. (Второй)**  
Из всех ассоциаций выделю наиболее понравившиеся, кт. из них выберу, выделю скат и рыбы. Так как форма не простая и что бы было легче выделиться как сельди или икр. Выделить я решила все - там скат. т.к его форму легко выделиться в котеры

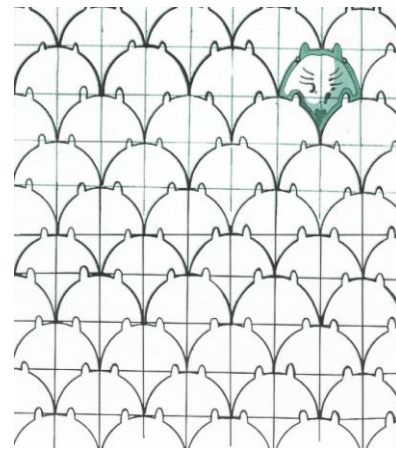
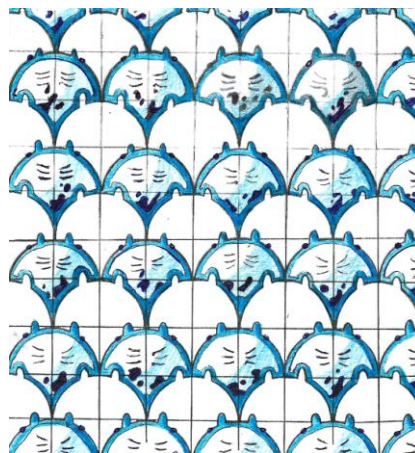
**3 этап. (Процесса формы / Отщипывание и упрощение)**

Тем же образом не только скат, но и другие формы - скатера для получения ската - обобщенный скат

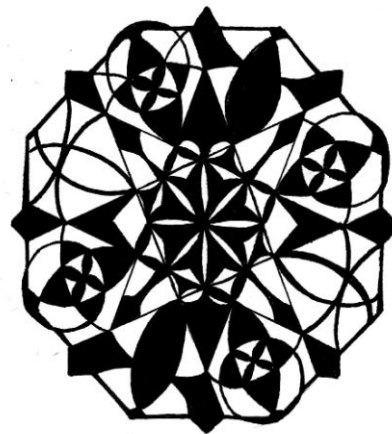
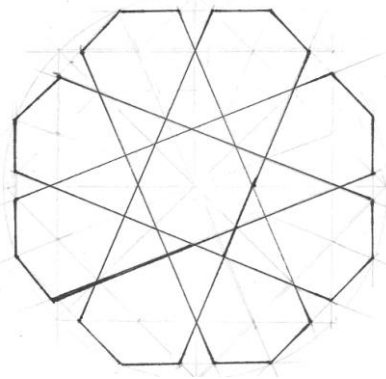
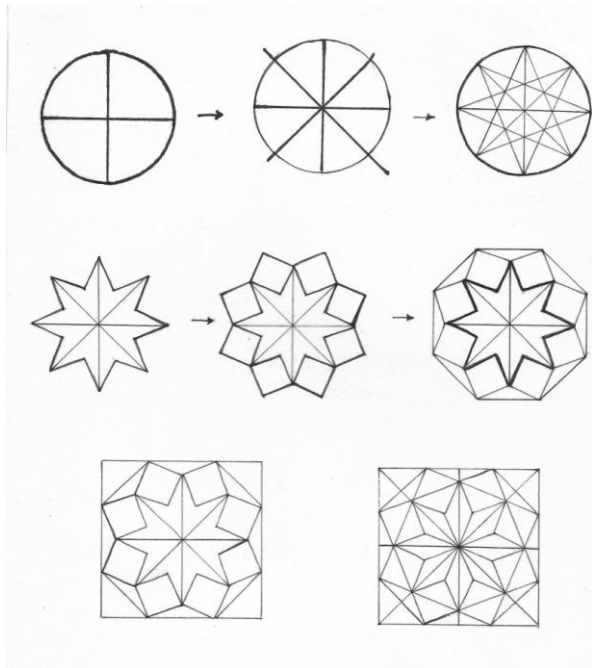
Т.е. это не то что скатились скатера, потому что скатера не скат.

**4 этап. (Паттерн)**

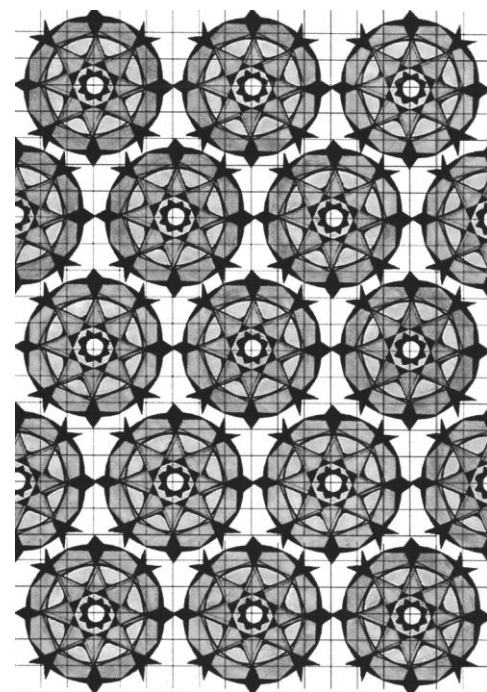
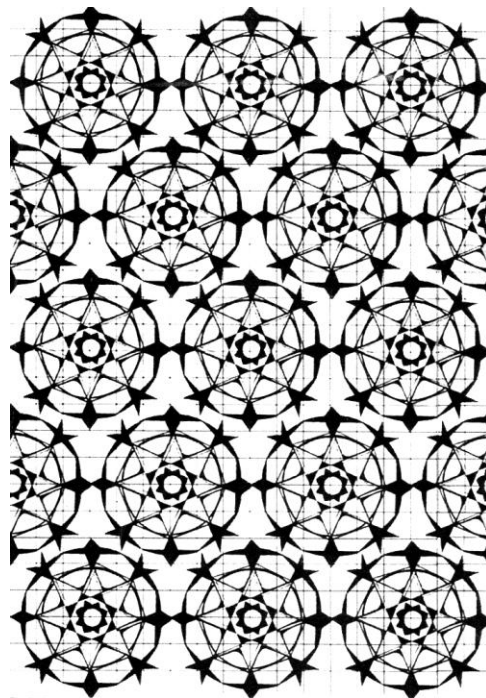
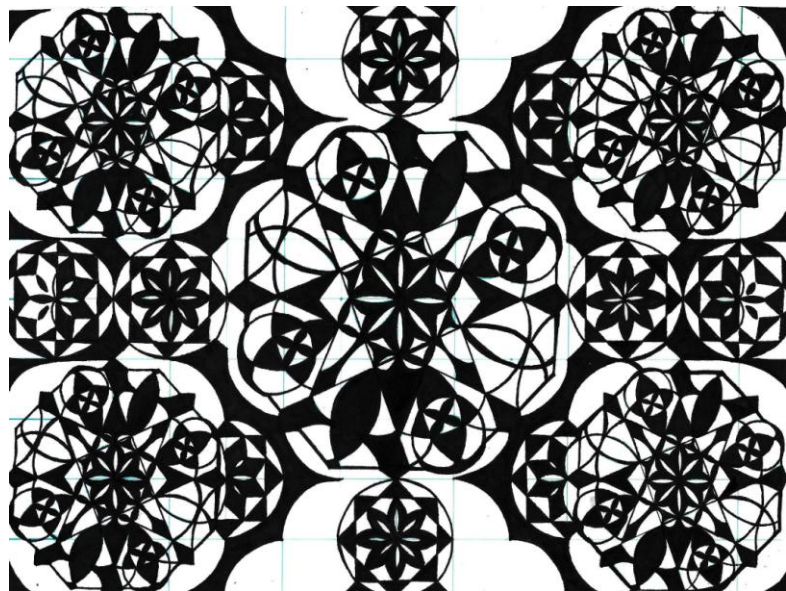
**ЦВЕТОВАЯ ГАММА**



# СОЗДАНИЕ РАППОРТА ЧЕРЕЗ КРУГ

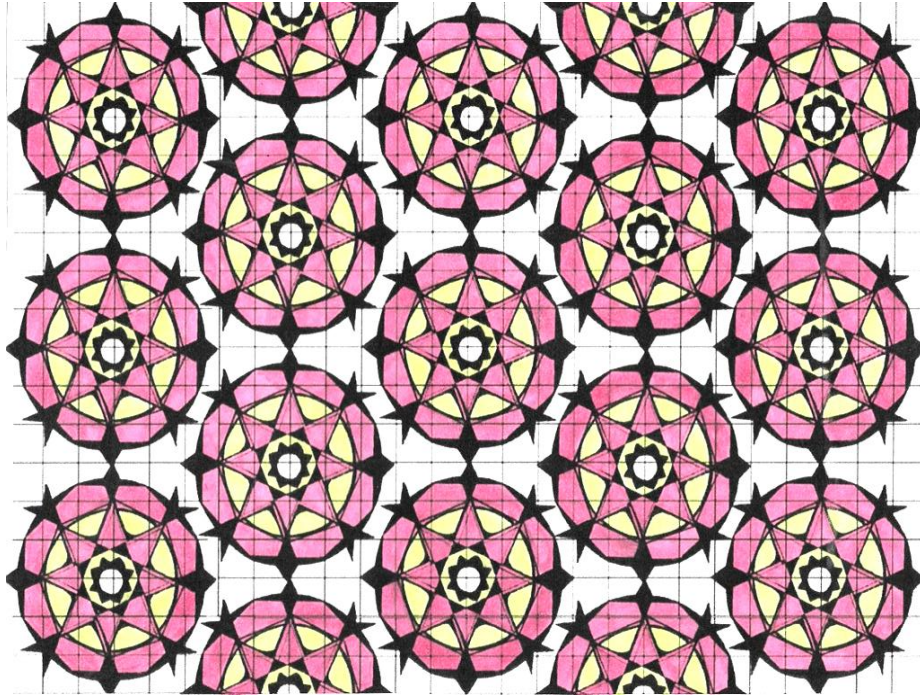


# СОЗДАНИЕ ПАТТЕРНА ЧЕРЕЗ РАППОРТ





# СОЗДАНИЕ ПАТТЕРНА ЧЕРЕЗ РАППОРТ в цвете





# СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНОЙ ИДЕИ ЧЕРЕЗ СКЕТЧИ на тему «Пёсики»

Целью составления является преобразование слов в образе (скетчи), чтобы определить направление дизайнерской мысли.

## АССОЦИАЦИИ

ТЕМА: СОБАЧКИ

Где можно использовать? Ну, например, для упаковки собачьего корма.

Иск: простые формы, отр. цвета.

Какие ассоциации?

1. Косточка ✓
2. Лайк ✓
3. Носик
4. Ошейник
5. Шлепок ✓
6. Чекуакуца ✓
7. Пудель ✓
8. Динко Равен ✓
9. Мопс ✓
10. Пеггишоне
11. Селешконе
12. Далматинец
13. Такса ✓
14. Хаски
15. Мопс ✓
16. Селдернар ✓
17. Ньюфаундленд
18. Голча ✓
19. Овчарка
20. Корги ✓
21. Английский пудель
22. Болоньезе

(Тема: собачьи лапки)

Цвета



Нюфрандленд оказался слишком контрастным и прочее. Поэтому это изображение будет выделено, потому что оно имеет контрастную окраску.

+ Собака-вакка (пальцевый)  
+ 4 лапы  
+ Собака из «Пес»  
+ Уютная собака  
+ Большие желтые собачьи  
+ Овчарка



Не все скетчи вместились  
ВНИМАНИЕ!



# СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНОЙ ИДЕИ ЧЕРЕЗ СКЕТЧИ на тему «Пёсики» в цвете

Задание 7 часть 2

Скетчи через ассоциации с  
добавлением контраста



Скетчи через ассоциации с  
добавлением цвета



# СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНОЙ ИДЕИ ЧЕРЕЗ СКЕТЧИ

## на тему «Пёсики»

в материале на предмете:

пакет



Задание 7 часть 3



# СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНОЙ ИДЕИ ЧЕРЕЗ СКЕТЧИ на тему «Пёсики»

в букве А





# СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНОЙ ИДЕИ ЧЕРЕЗ СКЕТЧИ на тему «Пёсики»

в образе мяча

